

3.3 Satz Vorgelegt ist eine lineare Abbildung $f: V \rightarrow W$. Es versteht sich von selbst, dass V und W Vektorräume über dem gleichen Körper \mathbb{K} sind.

Der Kern von f ist die Menge
 $\ker(f) = \{ \vec{x} \in V \mid f(\vec{x}) = \vec{0}_W \}$

Das Bild von f ist die Menge
 $\operatorname{im}(f) = f(V) = \{ f(\vec{x}) \mid \vec{x} \in V \}$

Es gilt: $\ker(f)$ ist ein Untervektorraum von V .
 $\operatorname{im}(f)$ ist ein Untervektorraum von W .

Beweis: $\ker(f)$ ist UVR \rightarrow siehe Hausaufgabe

$\operatorname{im}(f)$ ist ein UVR:

- $\vec{0}_W \in \operatorname{im}(f)$, denn $\vec{0}_W = f(\vec{0}_V)$
- $\vec{w}_1, \vec{w}_2 \in \operatorname{im}(f)$, d.h. $\vec{w}_1 = f(\vec{v}_1)$, $\vec{w}_2 = f(\vec{v}_2)$ für passende $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in V$. Daher $\vec{w}_1 + \vec{w}_2 = f(\vec{v}_1) + f(\vec{v}_2)$
 $\stackrel{f \text{ linear}}{=} f(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) \in f(V)$ (denn $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 \in V$).
- $\vec{w} \in \operatorname{im}(f)$, $r \in \mathbb{K}$, d.h. $\vec{w} = f(\vec{v})$ für ein passendes \vec{v} .

Dann: $r \cdot \vec{w} = r \cdot f(\vec{v}) = f(r \cdot \vec{v}) \in \operatorname{im}(f)$ ◻

Bem.: Ist $f: V \rightarrow W$ linear und ist U ein UVR von V ,
so ist $f(U) = \{ f(\vec{u}) \mid \vec{u} \in U \}$ ein UVR von W .

Bem.: $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$. Betrachte die lineare Abb. $f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$,

$$f(\underline{x}) = A \cdot \underline{x}.$$

(a) Dann ist $\ker(f) = \{ \underline{x} \in \mathbb{K}^n \mid f(\underline{x}) = A \cdot \underline{x} = \underline{0} \}$
der Lösungsraum des homogenen Gleichungssystems $A \cdot \underline{x} = \underline{0}$.

(b) Ist $A = (\underline{a}_1, \dots, \underline{a}_n)$ ($\underline{a}_1, \dots, \underline{a}_n$ Spalten von A),

so gilt: $\operatorname{im}(f) = \operatorname{span} \{ \underline{a}_1, \dots, \underline{a}_n \}$, denn:

Erinnerung: $\underline{e}_j = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \leftarrow j\text{-te Stelle}$

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = f \left(\sum_{j=1}^n x_j \underline{e}_j \right) = \sum_{j=1}^n x_j \cdot f(\underline{e}_j) = \sum_{j=1}^n x_j \cdot \underline{a}_j$$
$$f(\underline{e}_j) = A \cdot \underline{e}_j = \sum_{k=1}^m \underbrace{(\text{k-te Eintrag von } \underline{e}_j)}_{\substack{= 0 \text{ für } k \neq j \\ = 1 \text{ für } k = j}} \cdot \underline{a}_k = \underline{a}_j$$

Jedes $f(\underline{x})$ ist eine Linear-

kombination des \underline{a}_j , also $\operatorname{im}(f) = \operatorname{span} \{ \underline{a}_1, \dots, \underline{a}_n \}$

Bsp: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 4}$

$f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3; f(\underline{x}) = A \cdot \underline{x}$

• $\ker(f)$ ist der Lösungsraum von $A \cdot \underline{x} = \underline{0}$

Schema:
$$\begin{array}{cccc|c|c} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & -I \\ 1 & 2 & 3 & 2 & 0 & -I \\ 1 & 2 & 3 & 3 & 0 & -I \end{array} \rightsquigarrow \begin{array}{cccc|c|c} 1 & 2 & 3 & 1 & 0 & -II \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & -2 \cdot I \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 & -2 \cdot I \end{array}$$

$$\rightsquigarrow \begin{array}{cccc|c} 1 & 2 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array}; \quad \begin{array}{l} x_1 = -2x_2 - 3x_3 \\ x_4 = 0 \end{array}$$

allg. Lösung $\underline{x} = \begin{pmatrix} -2x_2 - 3x_3 \\ x_2 \\ x_3 \\ 0 \end{pmatrix} = x_2 \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_3 \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\ker(f) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$

$\text{im}(f) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$

$= \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$

Komposition von Abbildungen

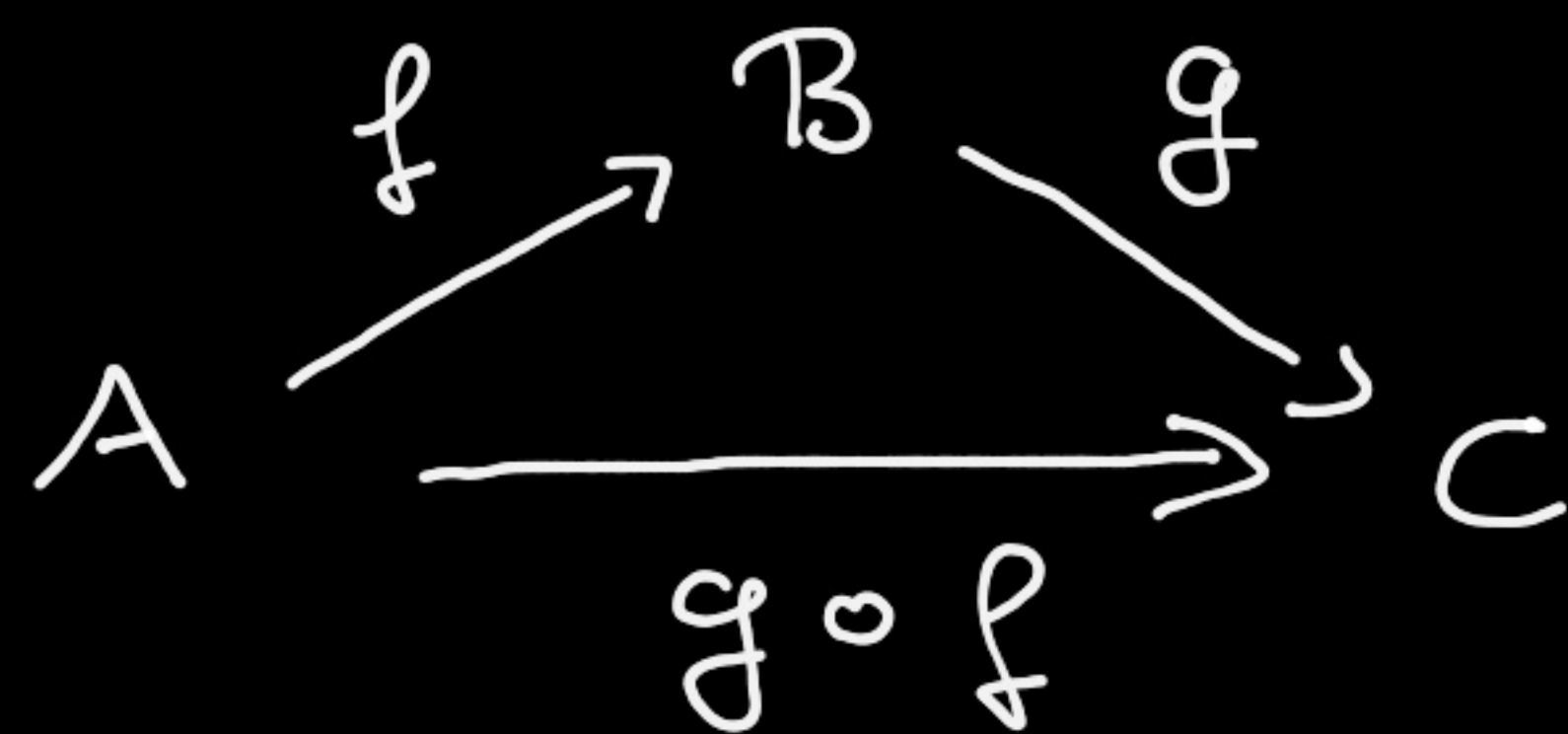
Definition Seien A, B, C Mengen sowie $f: A \rightarrow B$ und $g: B \rightarrow C$ Abbildungen.

Die **Komposition** oder **Hintereinanderschaltung** von f und g ist die Abbildung

$$h: A \rightarrow C, \quad h(a) = g(f(a))$$

Schreibe $h = g \circ f$.

$$(g \circ f)(a) = g(f(a))$$



Bsp: $A = B = C = \mathbb{R}$

$$f(x) = \sin x, \quad g(x) = x^2$$

$$(g \circ f)(x) = g(f(x)) = g(\sin x) = (\sin x)^2$$

$$(f \circ g)(x) = f(g(x)) = f(x^2) = \sin(x^2)$$

$$(f \circ g)\left(\sqrt{\frac{3}{2}\pi}\right) = \sin\left(\sqrt{\frac{3}{2}\pi}^2\right) = \sin\left(\frac{3}{2}\pi\right) = -1$$

$$(g \circ f)(x) = (\sin x)^2 \text{ ist nie negativ}$$

$$f \circ g \neq g \circ f$$

Bem.: Nicht für alle f, g existiert es $g \circ f$,

z.B. $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, f(x) = 2 \cdot x$

$g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, g\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x + y$

~~$g(f(x)) = g(2x)$~~

klappt nicht;
 g braucht 2 Argumente,
 f liefert nur eins.

Falls $f: A \rightarrow B$, $g: C \rightarrow D$, so

kann $g \circ f$ nur existieren, wenn $B \subseteq C$

(Dann: $f(a) \in B \subseteq C$, also existiert es $g(f(a))$)

3.4 Satz: Sind $f: U \rightarrow V$ und $g: V \rightarrow W$ lineare Abb., so ist auch $g \circ f: U \rightarrow W$ linear.

Beweis: (1.) $(g \circ f)(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) = (g \circ f)(\vec{u}_1) + (g \circ f)(\vec{u}_2)$

(2.) $(g \circ f)(\tau \cdot \vec{u}) = \tau \cdot (g \circ f)(\vec{u})$

zu (1.): $(g \circ f)(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) = g(f(\vec{u}_1 + \vec{u}_2))$ (Def. von "o")
 $= g(f(\vec{u}_1) + f(\vec{u}_2))$ (f linear)
 $= g(f(\vec{u}_1)) + g(f(\vec{u}_2))$ (g linear)
 $= (g \circ f)(\vec{u}_1) + (g \circ f)(\vec{u}_2)$ (Def. von "o")

zu (2.): $(g \circ f)(\tau \cdot \vec{u}) = g(f(\tau \cdot \vec{u})) = g(\tau \cdot f(\vec{u}))$
 $= \tau \cdot g(f(\vec{u})) = \tau \cdot (g \circ f)(\vec{u})$



Zwischenüberlegung:

$$A \in \mathbb{K}^{m \times n}, \quad B \in \mathbb{K}^{k \times m}$$

$$f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m, \quad f(\underline{x}) = A \cdot \underline{x}$$

$$g: \mathbb{K}^m \rightarrow \mathbb{K}^k, \quad g(\underline{y}) = B \cdot \underline{y}$$

$$\text{Also: } g \circ f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^k, \quad (g \circ f)(\underline{x}) = B \cdot f(\underline{x}) = B \cdot (A \cdot \underline{x})$$

ist linear, d.h. es gibt eine Matrix $C \in \mathbb{K}^{k \times n}$

$$\text{mit } g \circ f(\underline{x}) = C \cdot \underline{x} \quad \text{für alle } \underline{x}$$

$$\text{Spaltenweise ansehen: } C = (\underline{c}_1 \dots \underline{c}_n)$$

$$A = (\underline{a}_1 \dots \underline{a}_n)$$

$$\text{Wir wissen: } \bullet \quad C \cdot \underline{x} = (g \circ f)(\underline{x}) = B \cdot (A \cdot \underline{x})$$

$$\bullet \quad \underline{c}_j = C \cdot \underline{e}_j, \quad \underline{a}_j = A \cdot \underline{e}_j$$

$$\text{Also: } \underline{c}_j = C \cdot \underline{e}_j = B \cdot (A \cdot \underline{e}_j) = \underline{B \cdot \underline{a}_j}$$

$$\text{Definiere: } C = B \cdot A = B \cdot (\underline{a}_1 \dots \underline{a}_n)$$

$$= (B \cdot \underline{a}_1 \quad B \cdot \underline{a}_2 \quad \dots \quad B \cdot \underline{a}_n)$$

Matrixprodukt

3.5 Satz: Vorgelegt: $A \in \mathbb{K}^{m \times n}$, $B \in \mathbb{K}^{k \times m}$

Setze $f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^m$, $f(\underline{x}) = A \cdot \underline{x}$

und $g: \mathbb{K}^m \rightarrow \mathbb{K}^k$, $g(\underline{x}) = B \cdot \underline{x}$

Dann gilt für die Komposition $g \circ f: \mathbb{K}^n \rightarrow \mathbb{K}^k$:

$$(g \circ f)(\underline{x}) = (B \cdot A) \cdot \underline{x} \quad \text{für alle } \underline{x} \in \mathbb{K}^n$$

Notiz: Speziell gilt $\boxed{(B \cdot A) \cdot \underline{x} = B \cdot (A \cdot \underline{x})}$

$$\begin{array}{c} \uparrow \qquad \qquad \qquad \uparrow \\ (g \circ f)(\underline{x}) = g(f(\underline{x})) \end{array}$$

3.6 Satz $A \in \mathbb{K}^{k \times l}$, $B \in \mathbb{K}^{l \times m}$, $C \in \mathbb{K}^{m \times n}$

[Man kann nur $(u \times v)$ - und $(v \times w)$ -Matrizen multiplizieren!]

Dann gilt $(A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C)$

Beweis: Mögl. 1: $(f \circ g) \circ h = f \circ (g \circ h) \rightsquigarrow$ Übungsaufg.

Mögl. 2: $C = (\underline{c}_1 \dots \underline{c}_n)$

$$\begin{aligned} (A \cdot B) \cdot (\underline{c}_1 \dots \underline{c}_n) &= ((A \cdot B) \cdot \underline{c}_1 \dots (A \cdot B) \cdot \underline{c}_n) \\ &= (A \cdot (B \cdot \underline{c}_1) \dots A \cdot (B \cdot \underline{c}_n)) = A \cdot (B \cdot \underline{c}_1 \dots B \cdot \underline{c}_n) = A \cdot (B \cdot (\underline{c}_1 \dots \underline{c}_n)) \end{aligned}$$

Die Hausaufgabe

Berechne

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 5 & 8 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

und

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & -1 \\ 2 & 5 & 8 \end{pmatrix}.$$

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$

Das FALK-Schema

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Gesucht: $A \cdot B$

FALK-Schema

$$\begin{array}{c|c} & B \\ \hline A & A \cdot B \end{array}$$

		1	0	1	0
		1	-1	2	1
1	1	2	-1	3	1
1	-1	0	1	-1	-1
1	2	3	-2	5	2

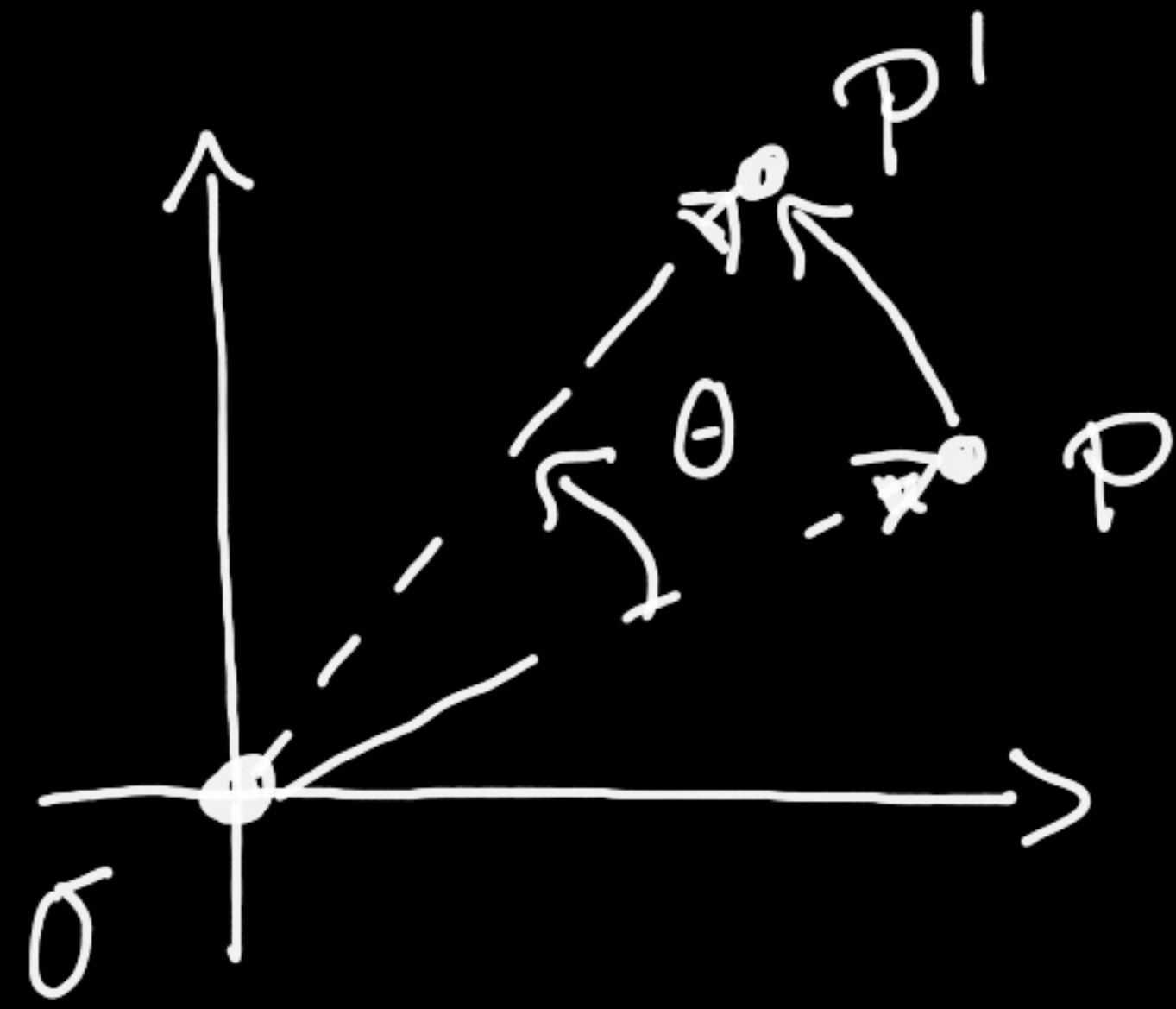
$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 3 & -2 & 5 & 2 \end{pmatrix}$$

$$1 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 = -1$$

$$1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} * \\ 1 \cdot 1 + (-1) \cdot 2 \\ * \end{pmatrix}$$

Drehungen in der Ebene

Drehungen um den Ursprung von \mathbb{W} mit Winkel Θ :

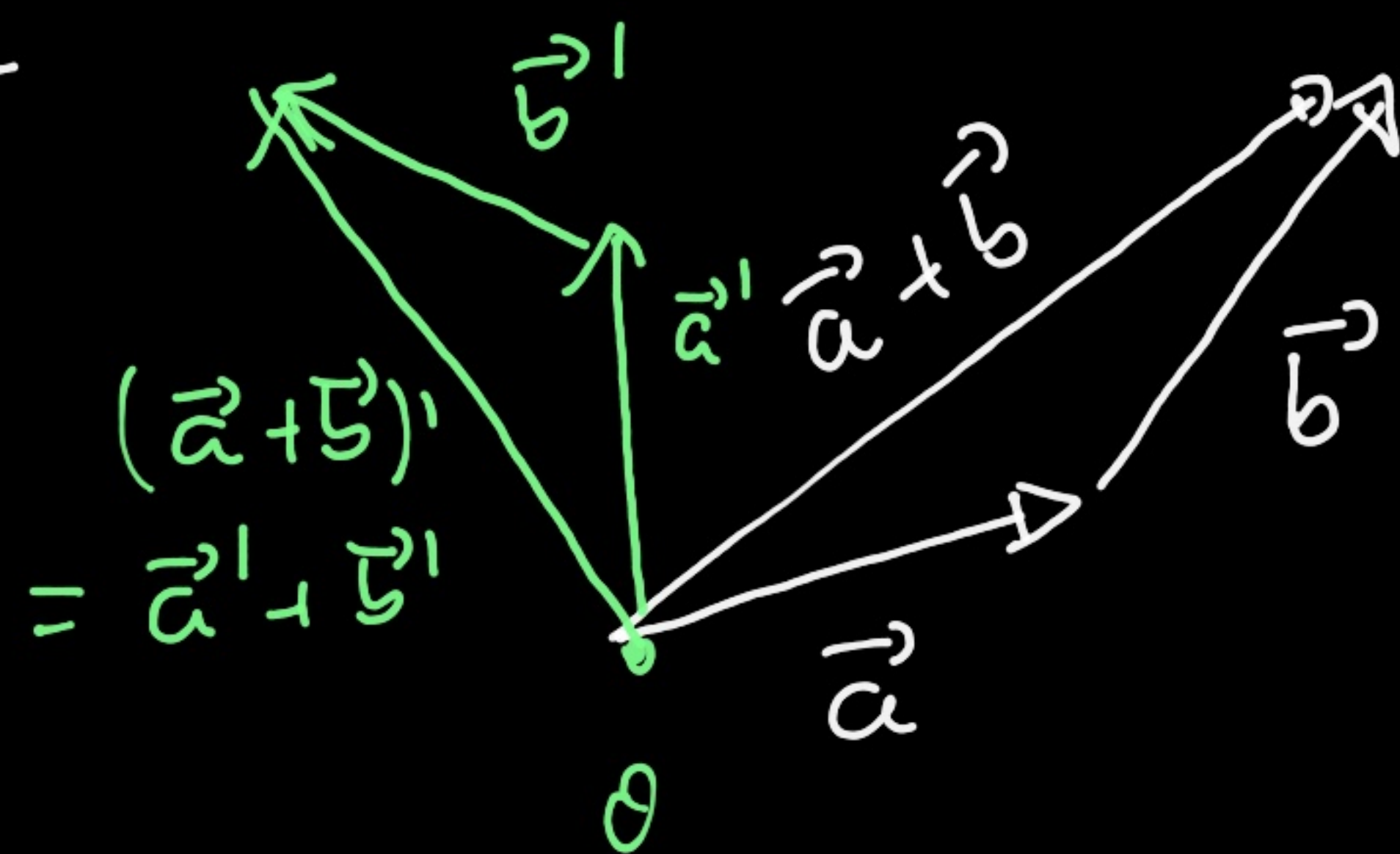


$$g([\vec{\sigma P}]_{\mathbb{W}}) = [\vec{\sigma P'}]_{\mathbb{W}}$$

beschreibt eine Abbildung

$$g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

Beh.: g ist linear



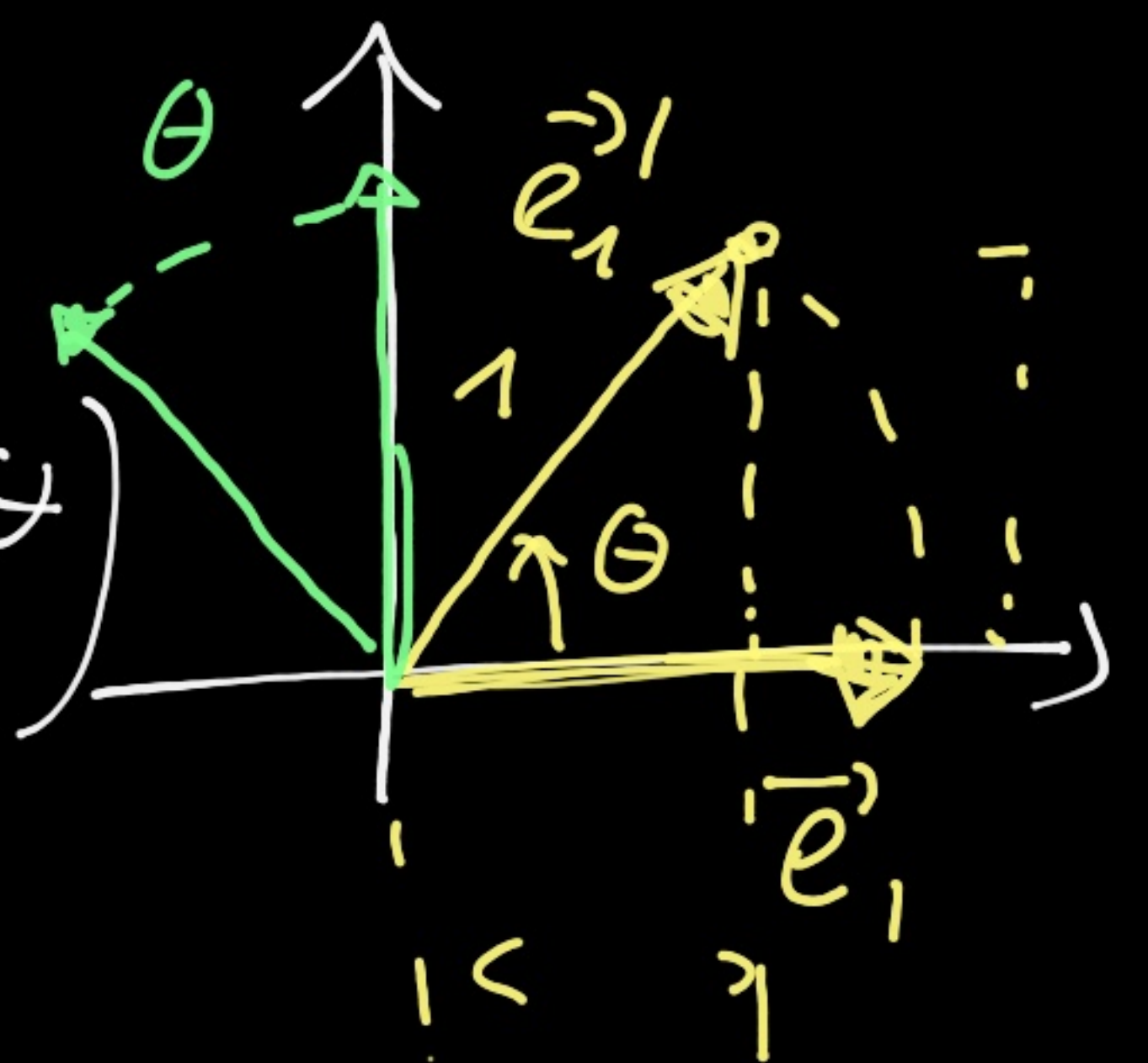
etc.

g lässt sich durch eine Matrix R beschreiben.

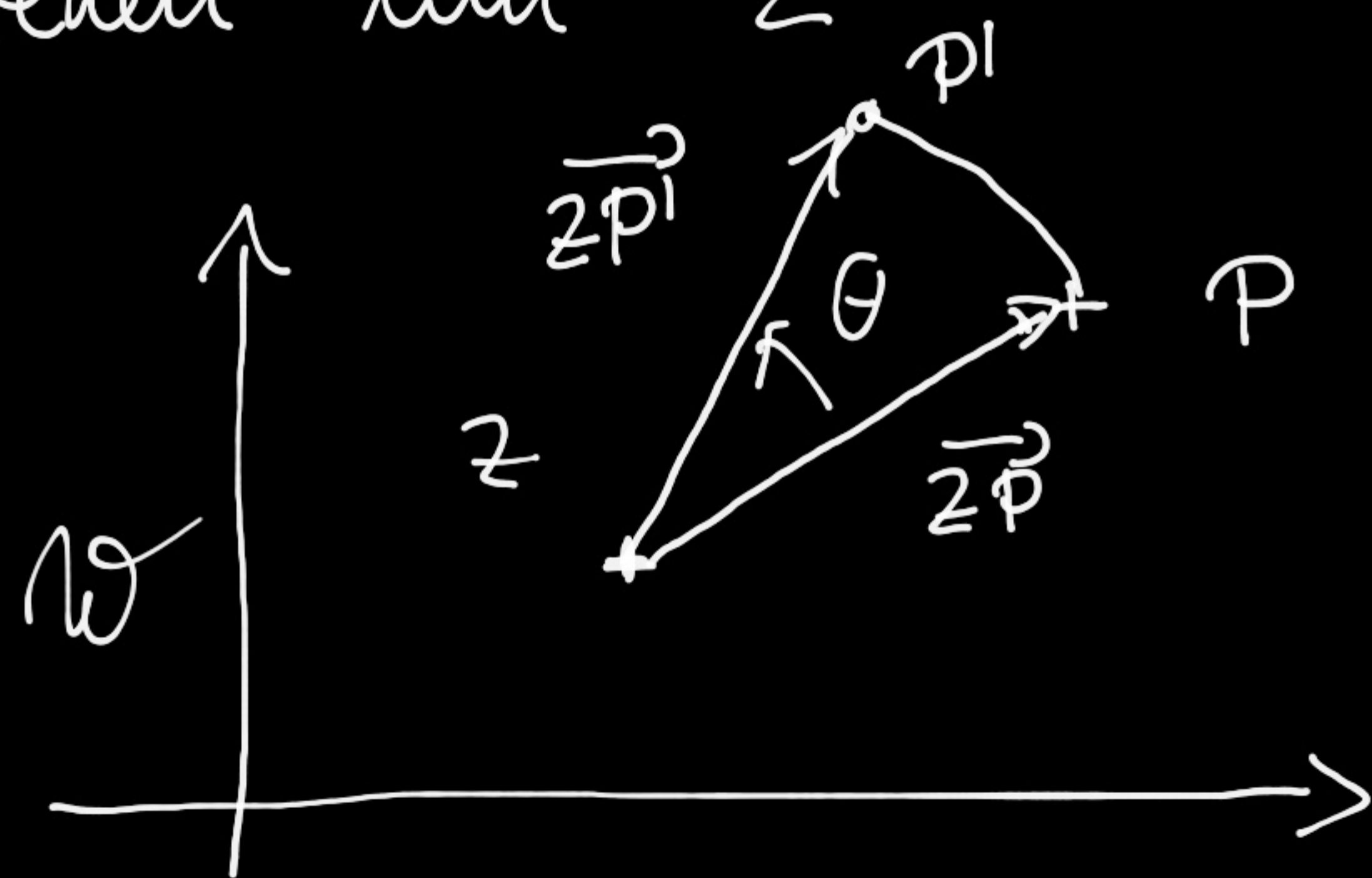
$$R = \begin{pmatrix} \underline{r}_1 & \underline{r}_2 \end{pmatrix} \quad \text{mit} \quad \underline{r}_1 = R \cdot \underline{e}_1 = g(\underline{e}_1)$$

$$\underline{r}_2 = \begin{pmatrix} -\sin \Theta \\ \cos \Theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \Theta \\ \sin \Theta \end{pmatrix}$$

$$\text{Also: } R = \begin{pmatrix} \cos \Theta & -\sin \Theta \\ \sin \Theta & \cos \Theta \end{pmatrix}$$



Drehen um Z mit Koordinaten $\begin{pmatrix} u \\ v \end{pmatrix}$



$$[\vec{zP'}]_W = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \cdot [\vec{zP}]_W$$

$$[\vec{zP'}]_W = [P']_W - [Z]_W$$

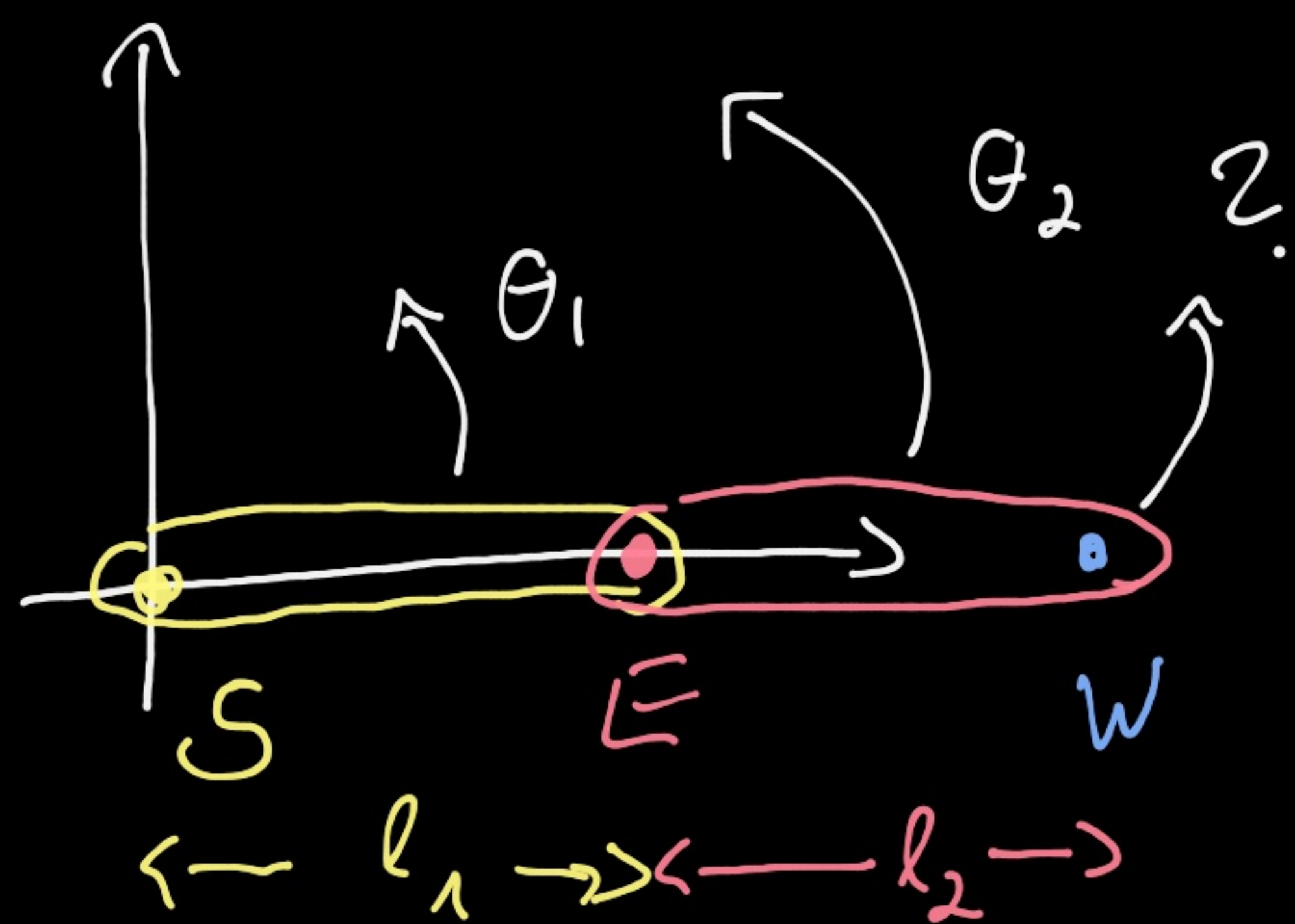
$$[\vec{zP}]_W = [P]_W - [Z]_W$$

Drehung gibt Abb. des Koordinatenvektoren von Punkten:

$$g: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$g([P]_W) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} ([P]_W - [Z]_W) + [Z]_W$$

Anwendung:

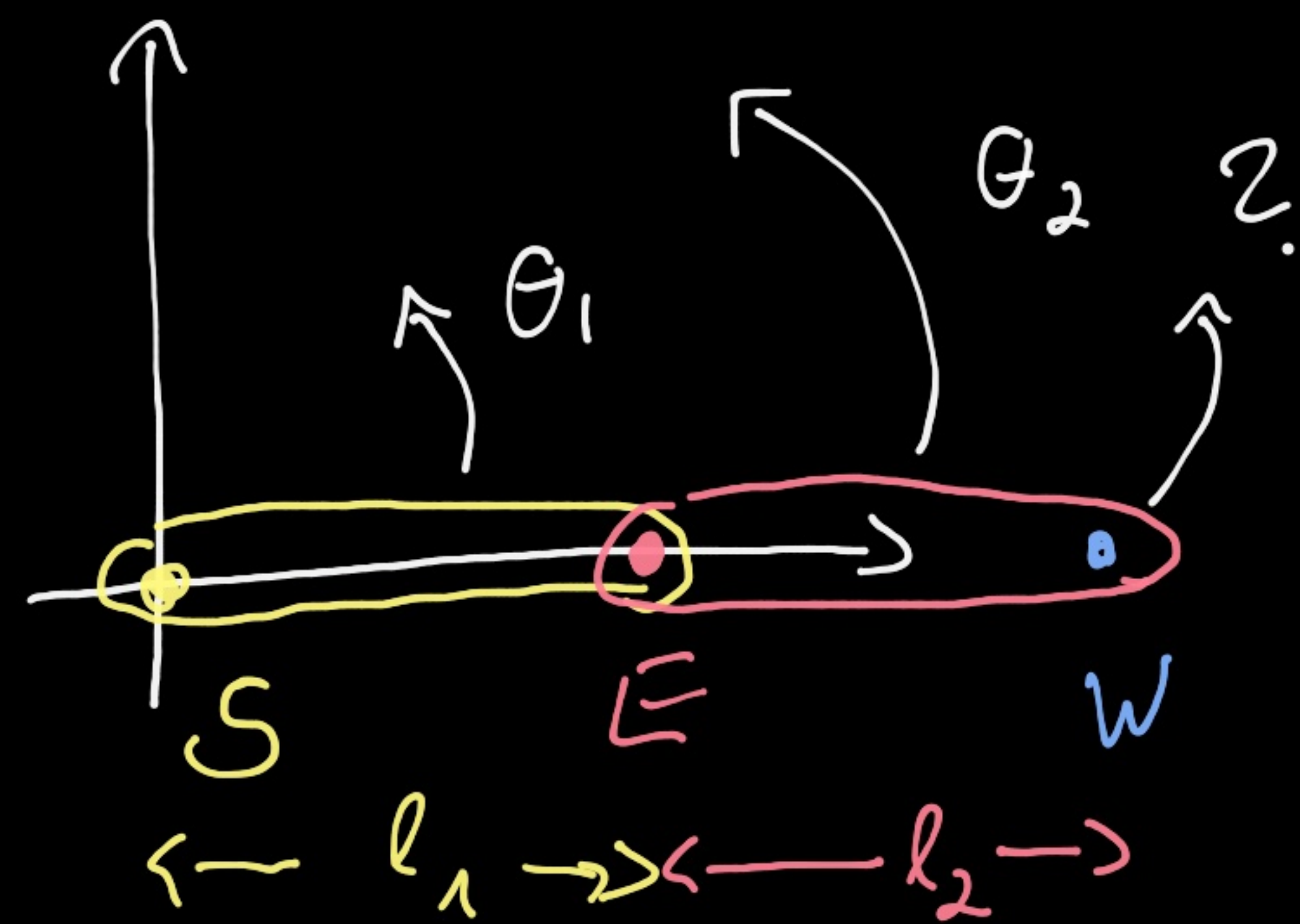


Auswirkung von θ_2 auf W in Koord.

$$\begin{pmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{pmatrix} \cdot \left(\begin{pmatrix} l_1 + l_2 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) + \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} l_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$[E]_W = \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad [W]_W = \begin{pmatrix} l_1 + l_2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \left[= \begin{pmatrix} l_1 + l_2 \cos \theta_2 \\ l_2 \sin \theta_2 \end{pmatrix} \right]$$



Auswirkung von θ_2 auf W in Koord.

$$\begin{pmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{pmatrix} \cdot \left(\begin{pmatrix} l_1 + l_2 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) + \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} l_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$[E]_w = \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad [W]_w = \begin{pmatrix} l_1 + l_2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \left[= \begin{pmatrix} l_1 + l_2 \cos \theta_2 \\ l_2 \sin \theta_2 \end{pmatrix} \right]$$

Auswirkung von θ_1 auf das Resultat

$$\begin{pmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{pmatrix} \cdot \left[\begin{pmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} l_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix} \right]$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos \theta_2 & -\sin \theta_2 \\ \sin \theta_2 & \cos \theta_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} l_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \cos \theta_1 \\ \sin \theta_1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} l_1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Drehung um θ_1 Drehung um θ_2

$$= \begin{pmatrix} \cos(\theta_1 + \theta_2) & -\sin(\theta_1 + \theta_2) \\ \sin(\theta_1 + \theta_2) & \cos(\theta_1 + \theta_2) \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} l_2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} l_1 \cos \theta_1 \\ l_1 \sin \theta_1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} l_1 \cos \theta_1 + l_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \\ l_1 \sin \theta_1 + l_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \end{pmatrix} \quad \text{neue Position von } W$$

Frohe Weihnachten
und einen guten Start
in das neue Jahr!

Das nächste Video gibt es am 6.1.2021...